

Անհատական Էջերում նախագծեր ստեղծելու և տեղադրելու ձեռնարկ

Սաների և խմբավարների համար

Տարբերակ` 0.1 Վերջին փոփոխութիւնը` 25/09/20 Էջերի քանակը` 28



Փաստաթղթի պատմություն					
Ամսաթիվ	Նկարագրություն Հեղինակ				
03/09/20	Ստեղծվել է փաստաթղթի առաջին տարբերակը։	<u>Ավագ Սայաև</u>			

© 2020 հեղինակային իրավունքները պատկանում են Արմաթ ինժեներական լաբորատորիա կրթական ծրագրին և պաշտպանված են համանման տարածում 4.0 International (CC BY-SA 4.0 / Attribution - ShareAlike 4.0 International) սկզբունքով

Բովանդակություն

Ներածություն	4
Փաստաթղթի մասին	4
Աշակերտի անհատական էջի միջերեսը	5
Անիատական էջերի անձնական տվյալների լրացում	6
Անձնական տվյալների խմբագրությունն	7
Անձնական գործունեություն	9
Նախագծերի ստեղծում և տեղադրում iframe ձևաչափով	10

1. Ներածություն

1.1. Փաստաթղթի մասին

Այս փաստաթուղթը ստեղծվել է «Արմաթ» ինժեներական լաբորատորիայի տեխնիկական համայնքի կողմից։

1.2 Նպատակները

Արմաթ ինժեներական լաբորատորիաների խմբավարներին և սաներին տրամադրել կայքի անհատական էջերում նախագծեր և ակտիվություններ տեղադրելու ձեռնարկ։ Ձեռնարկը ներառում է տեղադրել աշխատանքի տեսակներ, ինչպիսիք են` կոդ, խաղեր, հավելվածներ, կայքեր, ռոբոտի աշխատանքներ, ավտոմատացված խելացի սարքեր, համակարգչային եռաչափ մոդելներ, եռաչափ տպագրական մոդելներ, գծագրական նյութեր, հաստոցով պատրաստած մոդելներ և այլ ինժեներական բնույթի աշխատանքներ։ Աշակերտի էջը բովանդակային լինելու դեպքում, ունենալով որակյալ թիմային կամ անհատական նախագծեր և աշխատանքներ իր էջի պատին` այն պարզապես դառնում է իր ինքնակենսագրականը, որով հետագայում հեշտությամբ կարող են մուտք գործել աշխատաշուկա։

1.2. Աշակերտի անհատական էջի միջերեսը

Անհատական էջերը աշակերտների համար հանդիսանում են նախագծեր և ակտիվություններ տեղադրելու և էջի պատին հանրային կերպով ցուցադրելու առցանց ՎԵԲ հարթակ։ Անհատական էջ մուտք գործելու համար անհրաժեշտ է, որպեսզի խմբավարը մուտք գործի իր էջ և ստեղծի հաշիվ` լրացնելով հետևյալ տվյալները` աշակերտի անուն, ազգանուն և email։ Հաշիվը ստեղծելուց հետո աշակերտը իր էլ. փոստին կստանա նամակ, որտեղ գրված կլինի իր մուտք գործելու տվյալները ` մուտքանուն և գաղտնաբառ։

Նամակի բովանդակությունը`

Congratulations! Armath Family Welcomes you! Inbox ×	
Armath Team <support@armath.am> to me 👻</support@armath.am>	
Բարի գալուստ Արմաբ ընտանիք և շնորհակալություն գրանցվելու համար։ Այսուհետ դու կանդամակցես ամենանորարար, ստեղծարար և ոգեշնչող Արմաթ համայնքին։ Քրտնաջան աշխատանքի արդյունքում դու և քո ընկերները կդառնաք ապագա լիդ Կիսվիր նորարարական գաղափարներով և ներգրավիր ընկերներիդ։	երներ։
Ձեր տվյալները Մուտքանուն։ Գաղտնաբառ։	
Կրկին շնորհակալ ենք գրանցման համար։ Հնարավոր հարցերի դեպքում միշտ պատրաստ ենք աջակցել քեզ։ Հարգանքներով՝ Արմաթ թիմ	
Welcome to Armath Family and Thank you for registering as a Student! From now on, you are a representative of the most innovative, creative and inspiring Armath community! One day, alongside your peers, you will become the future leader. We'd love it if you could spread the word about Armath Engineering Laboratories among your friends and classmates.	
Your credentials Login Password:	
Thank you again for your registration. If you have any questions, we are here to help you! Sincerely, Armath team	
Նկար 1	

Նամակի բովանդակությունը ստանալուց հետո կարող եք մուտք գործել կայք այստեղից `

				чо	սպ Նվիրս	սբերել Մուտք ք 🖻	🔹 🖸 🚺 <us th="" 🗸<=""></us>
	ՄԵՐ ՄԱՍԻՆ	ԼԱԲՈՐԱՏՈՐԻԱՆԵՐ	EL.NFUNF8NFU	ՄԻՉՈՑԱՌՈͰՄՆԵՐ	ԼՈԻՐԵՐ	ԳՈՐԾԸՆԿԵՐՆԵՐ	ՁԵՌՔԲԵՐՈͰՄՆԵՐ
			Նկար 2				
Մուտք							
Մուտքանուն							
Գաղտնաբառ							
<u> Մոռացել եք գաղտնաբառը</u>							
<uususel< th=""><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></uususel<>							

Նկար 3

Լրացնում եք համապատասխան դաշտերը և սեղմում հաստատել կոճակը։ Եթե մոռացել եք գաղտնաբառը, ապա կարող եք սեղմել «Մոռացել եք գաղտնաբառը», որից հետո հետևելով հրահանգներին կարող եք վերականգնել Ձեր գաղտնաբառը։ Գաղտնաբառը կարող է վերականգնել

© Արմաթ ինժեներական լաբորատորիաներ

1.3. Անհատական Էջերի անձնական տվյալների լրացում

Համակարգ մուտք գործելուն պես աշակերտը կտեսնի իր անհատական Էջի միջերեսը՝



Նկար 4

Այստեղ կարող եք լրացնել կամ թարմացնել հետևյալ դաշտերը `

- **Անձնական տվյալներ** (սեղմելով) անուն,ազգանունի կողքի խմբագրման դաշտի կոճակը։
- **Դիմանկարի** թարմացում
- Ավելացնել գործունեություն (Activity-Ակտիվություն)



Նկար 5

Վերին աջ մասում կտեսնեք Ձեր Անուն, Ազգանունը և պահելով մկնիկը անվան վրա կտեսնեք հետևյալ դաշտերը`

- Պրոֆիլ
- Անձնական գործունեություն
- Փոխել գաղտնաբառը
- Ելք

Պրոֆիլ մուտք գործելով կտեսնեք

1.4. Անձնական տվյալների խմբագրություն

Աշակերտն իր անձնական տվյալները կարող է խմբագրել սեղմելով իր դիմանկարի տակ գտնվող թարմացում կամ անվան կողքը գտնվող խմբագրական կոճակները`

	՝ ՄԵՆԱԿՅԼ ֈ,ք. Գյումրի,թիվ 23 հիմս	ԼՆ <u>Խմբագրել անձնական տ</u> ական դպրոց	ովյալները
Նախագծեր Տեղեկատվություն չկա Աևձևակաև գործուև	եություն <u>+ սվելացնե</u>	<u>լ գործունեություն</u>	
	uann the lune to	Նկար 6	
այստուլից տուտք մ	կգորօսք սոր էջ		
Պրոֆիլ			
Էլ.իասցե`		Ծննդյան ամսաթիվ	
(<u>Angeriganilis</u>)		-0001-11-30	
Անուն (hy)	Ազգանուն (հy)	Ակուկ (en)	Ազգանուն (en)
Արմեն	Արմենակյան	Armen	Armenakyan
Գլխավոր նկար Choose File No file chosen			
Հմտություններ		Լեզու	
บากรมบามด			
		Նկար 7	
Այստեղից թարմա	ցնում եք Ձեր տ	ովյալները `	
• Անուն Ազգա	նուն (hայերեն-	hy և անգլերեն-en)	
 ກັບໃນການເປັນແປ 	luuuphul		

- Գլխավոր նկար(դիմանկար)
- Հմտություններ



Այստեղ կարող եք նշել կամ մի քանի հմտություն։

• Լեզու, այստեղից ընտրում եք այն ծրագրավորման լեզուները, որոնք

դուք արդեն տիրապետում եք։ Եթե աշակերտը չի գտնում այն ծրագրավորման լեզուն, որին ինքը տիրապետում է, ապա դրա մասին տեղեկացնում է խմբավարին։

Լեզու	1	
	Աղուէս	4
	Կրիայ	
	Java	1
	Php	
	Java Script	
	Arduino	
		•

Նկար 9

Բոլոր դաշտերը լրացնելուց հետո սեղմում եք թարմացում կոճակը, տվյալները պահպանվում են և էջի վերին հատվածում ցույց է տալիս, որ թարմացված է։

Էլ.իասցե՝		Ծևնդյան ամսաթիվ	
avag.sayan@gmail.com		2005-11-16	
Անուն (հչ)	Ազգանուն (հy)	Ակուկ (en)	Ազգանուն (en)
Արմեն	Արմենակյան	Armen	Armenakyan
Choose File No file chosen			
Հմտություններ 💽 Խաղեր կ	ւ ծրագրեր 🔽 Եռաչափ մոդելավորու	Lucant Sava Php	

Նկար 10

Թարմացնելուց հետո Ձեր պրոֆիլի վրա սեղմելով կտեսնեք արդեն Ձեր էջի հանրային տվյալները։

ԱՐՄԵՆ	
	Շիրակ,ք. Գյումրի,թիվ 23 հիմնական դպրոց Տարիք։ 14
V	Հմտություններ
<mark>Թարմացում</mark>	խաղեր և ծրագրեր Եռաչափ մոդելավորում <u>± Ավելացնել հմտություն</u>
	Ծրագրավորման լեզուներ Java Php ±Ավելացևել լեզու
Նախագծեր Տեղեկատվությու Անձնական գ	և չկա ործունեություն <u>+ Ավելացնել գործունեություն</u>

Նկար 11

1.5. Անձնական գործունեություն

Անձնական գործունեությունը լրացվում է աշակերտի կողմից և հանդիսանում է որպես «Ակտիվություն-**Activity**» աշխատանք, սակայն խմբավարը ևս կարող է վերախմբագրել այն։ Ակտիվությունը դա խմբակում կատարած աշխատանքներն են տարբեր տեսակի ծրագրավորման լեզուներով և սարքերով ` Աղուէս -Scratch, Կրիայ-Kturtle, եռաչափ մոդելավորում, եռաչափ տպագրություն, ռոբոտաշինություն, տպասալեր, ավտոմատացման սարքեր, հաստոցով պատրաստված դետալներ։ Ակտիվությունը փոքր շաբաթական կամ ամսական կատարված աշխատանքներն են։

Այժմ ստեղծենք մի շարք ակտիվություններ կապված տարբեր տեսակի փոքր աշխատանքների հետ։

Աղուէս - Scratch

Ստեղծենք պարզագույն ծրագիր «Աղուէս» ծրագրով։

Խևդիր։ Հավաքել այնպիսի ծրագիր, որ Աղուէսը հարցնի ներմուծել բազմանկյան անկյունը կամ կողմերի քանակը, և այդ տվյալով գծի բազմանկյուն (օրինակ` 4 քառակուսի, 3 եռանկյունի և այլն)։



Նկար 12

Խնդիրը լուծելուց հետո անհրաժեշտ է կատարել հետևյալ քայլերը`

- Պահել ծրագիրը, որպես bazmankyun.sb նիշք
- Վերբեռնել scratch.mit.edu կայք, որպես նախագիծ

Եթե չունեք scrathc-ի հաշիվ, ապա կարող եք այն բացել հետևյալ կերպ. Գնալ դեպի scratch.mit.edu, սեղմել «Միանալ Scratch-ին» մենյուն։

SCRATCH	Ստեղծել	Դիտել	Գաղափարներ	Մեր մասին	🔍 Որոնել	Միանալ Scratch-ին	Մուտք գործել
							~
				Նկար 1	.3		

Տե՛ս հաջորդ քայլերը`

Անհատական Էջերում նախագծեր ստեղծելու և տեղադրելու ձեռնարկ

Uhungubung Scratch-hlu uningka hungungka, hunga gunguhungkan, kabag pakapa ing pulakapan uningka uning uning uning uningka uningka unin	Դր երկրում եք ապրում։ Ըստու՞ք երկիո	n ^o ր երկրում եք ապրում։ Խ ¹ ք երկիրը			
Հաջորդը	Հաջորդը				
فلالله فلاللله فلالله فلالل	տիսեր Մեր մասին 🖓 հրունել 🖻 Ա Ա սագծերի վրա եք աշխատում	Armenska, urm. +	Coupd Coupd		C Stobupljubp Unite
Shared Projects (0)	a project and share it with the community! You haven't shared any projects yet		usilit tao Too To susciluus r pusquas haraas (thurgeografi usidand	Men sun ersystem gunturg	Nuddithdu 🗈 📷 wrend wrendyn -
Favorite Projects	plore projects and find ones you like! You haven't havenied any projects		Approximation (a)		\diamond
Following J& Visit the welcoming committee and meet some Scratchers! You aren't following any Scratchers yet					H K K Z Z K M

Նկար 14

Նախագիծը ստեղծելուց հետո անհրաժեշտ է սեղմել«ԿԻՍՎԵԼ» կոճակը, որպեսզի նախագիծը լինի հանրային։ «Կրկնօրինակել հղումը» կոճակով կարող ենք տեսնել նախագծի հանրային հղումը և «ՎԵԲ» ներկառուցման iframe կոդը։

👏 bazmankyun	Հን Տեսնել նախագիծը	1/2-0115	Կրկնօրինակել հղումը	🗯 Տեսնել նախագիծը
	8ուցումներ Կառավարում Աշխատացնել՝ դրոշակ Մուտքագրել թիվ՝ ստեղնաշարի թվերով	< קחנוĭ https://scratch.mit.edu/p	Պատճենել իղումը projects/422687937	րի թվերով
♥ 0 ★ 0 ⊚ 0 ⊙ 1	Աշումներ և երախտագիտություն: Աշխատանքում մաթեմատիկական բանաձևի պարություն գոնլու համար օգտվել եմ ուրություններից @amen_mkhoyan այսուցումներից @amen_mkhoyan Չ Unstared • Ալեյացնկ ատացիայն) & Կլենտինավել երյան	<pre>«ifermy set="https://sct allow/transparency="tru scrolling="no" allowfulls</pre>	atch.mit.edu/projects/422687937/embed" e" width="485" height="402" frameborder="0" screen>	ւն ական բանաձևի տվել եմ խմբավարի an
	Մեկնաբանությունները միացված է 💽 💽 487 կծրպարներ մնացել են	0	O Unshared + Ավելացնել ստուդիային Մեկկաբանություններ	🥐 Կոկնօրինակել հղումը ոք միացված է 🂽

Նկար 15

Անհրաժեշտ է պատճենել iframe կոդը, որից հետո բացել Արմաթի անձնական էջի («պրոֆիլ») գործունեություն բաժին և ավելացնել նոր աշխատանք։

եկար 16 Բացվում է աշխատանք լրացնելու խմբագրական էջը։

Աշխատանքներ

Image(440x220)	Կարգավիճակը*	
Choose File aghues_project_icon.png	published	~
Find student	# Student	Action
Արմեն	1 Նարեկ Հարությունյան	8
English Հայերեն		
Անվանում*		
Գծել բազմանկյուն		
Նկարագրություն		
◆	• 亘 亘 Formats • 👯 🐵 🔿	
Font Family - \blacksquare - \underline{I}_{x} \times_{z} \times^{t} Ω \mathscr{O} $\overset{?}{\otimes}$		
Ծրագիրը ստեղծվել է Աղուէս ծրագրով և վերբեռնված է <u>scratch.mit.</u> Ծրագիրը աշխատացնելուց hարցնում է ներմուծել բազմանկյան ան բազմանկյուն (օրինակ՝ 4 քառակուսի, 3 եռանկյունի և այլն)։	<u>.edu</u> կայք։ ւկյունը կամ կողմերի քանակը, և այդ տվյալով գծում է	e
p » span » span » span		Words: 31
Նկարներ Choose Files No file chosen		
านี้ระบ		

Հերթով ուսումնասիրենք դաշտերը։

- Առաջին նկարը վերբեռնում ենք, որպեսզի էջում փոքր տեսքով երևա։
 Չափսերը սահմանափակված է մինչև 440x220։
- Կարգավիճակը* (<u>published</u> իրապարակված, <u>pending</u> խմբագրվող)
- Find Student Ընտրել ընկեր, եթե այդ աշխատանքը կատարել եք Ձեր դասընկերոջ հետ։
- Անվանում* Խմբագրական դաշտում անհրաժեշտ է լրացնել աշխատանքի կարճ անունը երկլեզու (հայերեն և անգլերեն)։
- Նկարագրությունը գրել աշխատանքի նկարագրությունը, ինչպե՞ս եք պատրաստել, ի՞նչ գիտելիքներ են անհրաժեշտ եղել և ի՞նչ է սովորել։ Նաև կարող եք նշել հղումներ և, իհարկե, տեղադրել աշխատանքը ներկառուցված կոդով, որը պատճենել էինք scratch-ի կայքից։

<> tag ֆունկցիայի միջոցով կարող ենք կցել iframe-ը։ Source code-ի վերջում ավելացնում ենք պատճենված կոդը։

Source code

 \times

<pre>&Tpuqhpp unthodt L UnnLtu onuqnnd L dtptptnludw t scratch.mit.edu ;tupp:br /></a </span span>syle="font-family: 'DejaVu Sans', sans-serif;"> &Tpuqhpp u2/DuunugUtinug hungDuut L syle="font-family: 'DejaVu Sans', sans- serif;">&Tpuqhpp u2/DuunugUtinug hungDuut L serif;">&Tpuqhpp u2/DuunugUtinug hungDuut L serif;">&Tpuqhpp u2/DuunugUtinug hungDuut L serif;">&Tpuqhup u2/DuunugUtinug hungDuut L Utputnubtinu uuUjnutu fuud untitop putuution uuUjnutu fuud untitop putuution uuUjnutu fuud untitop putuution auutunutuh, 3 traubulyinutu fuu uji):str /> src="https://scratch.mit.edu/projects/422687937/embed" frameborder="0" scrolling="no" width="##85" height="#402"></pre>
G
Ok Cancel

Աշխատանքներ		
Image(440x220)	Կարգավիճակը -	
Choose File) No file chosen	published	~
Find student	# Student 1. Նարեկ Հարությունյան	Action
T. Milli analysi In.		
English Հայերեն		
Անվանում		
Draw polygon		
Նկարագրություն		
↑ $r r$ B I U S A · M · E E E E E Font Family · M · − I, x, x' Ω σ ² δ ²	・ 三 ・ 重 運 Formals・ X ® O	
Ծրագիրը ստեղծվել է Աղուէս ծրագրով և վերբեռնված է <u>scratch</u> Ծրագիրը աշխատացնելուց հարցնում է ներմուծել բազմանկյան բազմանկյուն (օրինակ՝ 4 քառակուսի, 3 եռանկյունի և այլն)։	<u>.mit edu</u> կայք։ Իանկունը կամ կողմերի քանակը, և այդ տվյալով գծում է	•
scan * scan * scan		Words: 31
Liupite		
Choose Files) project_image_3.png		

Նկար 19

 Նախագիծը պահպանելուց հետո աշխատանքը միանգամից չի հայտնվի Ձեր պրոֆիլում։ Դրանից հետո անհրաժեշտ է որպեսզի խմբավարը հաստատի իր էջի, լաբորատորիաներ բաժնի ակտիվություններ ենթաբաժնից, ակտիվացնելով համապատասխան դաշտը։

Ակտիվություններ				Admin > Ակտիվություննել
				Reset Ø Npnùbį Q
Title	Date of creation	Lab	Created by	Quick actions
Գծել բազմանկյուն	2020-09-04 17:51:09	Shirak, Gyumri, number 23 basic school	Արմեն Արմենակյան	A V 🖻 🔺
		Նկար 2	20	1

© Արմաթ ինժեներական լաբորատորիաներ

Վերջում վերբեռնում	ենք 2-3 նկար	՝ աշխատանքից	screenshot-utp:
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		

Անհատական Էջերում նախագծեր ստեղծելու և տեղադրելու ձեռնարկ

•

L2 **13 / 28**

ԱՐՄԵՆ ԱՐՄԵՆԱԿՅԱՆ

Swphp: 14

Java Php

Նախագծեր

Տեղեկատվություն չկա

Անձնական գործունեություն

Հմտություններ խաղեր և ծրագրեր

Ծրագրավորման լեզուներ

Սրանից հետո աշխատանքը կհայտնվի աշակերտի անձնական էջի

պատին։

Եռաչափ մոդելավորում

Շիրակ,ք. Գյումրի,թիվ 23 հիմնական դպրոց



Ծրագիրը ստեղծվել է **Աղուէս** ծրագրով և վերբեռնված է <u>scratch.mit.edu</u> կայք։ Ծրագիրը աշխատացնելուց հարցնում է ներմուծել բազմանկյան անկյունը կամ կողմերի քանակը, և այդ տվյալով գծում է բազմանկյուն (օրինակ՝ 4 քառակուսի, 3 եռանկյունի և այլն)։

				ScR
Մուտքագրե	ղ անկյունների կաս	ք կողմերի քան	ւակը	
				\bigcirc

Go to activity>

Նկար 21

«Փայթն» - **Python**

Լուծենք մաթեմատիկական խնդիր «Փայթն» լեզվով։

Խևդիր։ Հավաքել այնպիսի ծրագիր python լեզվով, որ ծրագիրը գործարկելուց հետո հարցնի ներմուծել ո թիվ և արտածի 1-ից ո թվերում առկա բոլոր պարզ թվերը։

 Խնդիրը կարող ենք լուծել ինչպես ծրագրի՝ Python IDLE, այնպես էլ առցանց տիրույթում trinket.io կայքում։





 Այստեղից անիրաժեշտ է trinket.io միջերեսի Share-<Embed> կոճակով ստեղծել պատճենել ներկառուցված կոդը`

Embed Your Code!



Նկար 23

- Մուտք գործենք նորից աշակերտի էջի ակտիվություններ բաժինը և ավելացնենք նոր աշխատանք և լրացնենք դաշտերը։
- Խմբագրական դաշտի <> tag ֆունկցիայից եղած html այլագրին

Աշխատանքներ			
Image(440x220)		Կարգավիճակը •	
Browse Hues, pey			
8 ° ° ,			
Prime			
🛎 Number 🗉			
🔹 Finder 💩			
42 62 64 14			
Find student		# Student	Action
Find student		Transmiply groupuly	
English Հայերեն			
Անվանում՝			
Անվանում ՝ Դարզ թվի որոնում			
Անվանում ՝ Պարզ թվի որոնում Նկարագրություն			
Մնվանում՝ Դարգ թվի որոնում Նկարագրություն Դ Թ В I Ա Գ	V.N.EIJH	12 • 12 • 12 Formats • 🛠	± 0
Шицийли. Պшра раф прлили Цирирарт.рул. Ulympagn.pyn.ly • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		l≘ • l≘ • ⊒ ⊒ Formats• 💥	90 O
	<u>Α</u> - <u>Μ</u> - <u>Ε</u> Ξ Ξ Ξ <u>I</u> ×. × Ω θ 22 on 3.8.2 IDLE ປ່ηφωψωγιατιά և տե tunn hwnglunud t lutpulnubit n phy	וֹב - וֹב - בּ דּמּד Formats - אָר קשקףטןטן trinket.io נעטוַפַּמועל: [p. nphg hbunn שיט שמינהשטהנט ל 1-hg n	ծ o
Ulujulinu. ¹ Wang pulp nonlanu Ulupungani.pjinli ¹ B J U ÷ Font Family • III• Opunghipi umlandulų Eipytho Opunghipi ganpounktijing ht pulpipi ² Chrinket • Por	A · M · E E E E E <u>L</u> ×. × Ω θ & cons.e.2 IDLE ປhgwdwijninid lu unk bunn hwnglunid L Ubpdiniobij n phid thon3 Ban - Share	i = • i = • 🗃 🗃 Formats• 🗱 դադրվել trinket.io կայքում։ լը, որից հետո այն արտածում է 1-ից ո	֎ ↔ բվերում առկա բոլոր պարզ ԹRemix ക
Ulujulini.uf* Պшра ријі прпіли Ulupuqapni.pjnili • В Г Ц 5 Font Family • Ш• – Оршар́нор извлаўскій te pytha Öpuqápho usslavýchu je hyputene © ytrinket • Pythop Imain ny	Δ • Δ • Ξ Ξ Ξ Ξ J. ×. × Ω δ° δ? on 3.8.2 IDLE միջավայրում և տե bunn hwnglunuf L ubndnuöti n phų thon3 ► Run • <\$share	i 프 ㆍ i 프 ㆍ 프 Formats • › › › › › › › › › › › › › › › › › ›	🐲 🗘 թվերում առկա բոլոր պարզ 🖹 Remix 🔹
Ulujulinu.ď Պարզ բվի որոնում Ujupuqpni.pjni.lu • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	A • E E E E J_s × × Ω Φ & on3.8.2 IDLE Uppuluipmut is units units units phi thon3 > Run ▼ <\$share	i = - j = - 프 프 Formats - 💥 קשקחקלען trinket.to לשופחינל: [p. nphg hետո այն արտածում է 1-hg n - + 소	👁 🔿 թվերում առկա բոլոր պարզ 🖺 Remix 🔹
Ulujulinuf* *hupq pdh npnlinuf Ulupuqpnipinul •h B Image: Second Secon	<u>A</u> ~ <u>B</u> ~ <u>E</u> <u>Ξ</u> <u>Ξ</u> <u>Ξ</u> <u>I</u> _k × _t ×' Ω <i>θ</i> ² / ₂ ² on 3.8.2 ID LE ປhραιψαμητικί և unk bunn hwnglunu L lubpinuöti n phi thon 3 ▶ Rum ▼ ≮ Share sødip : ')) slog oblgu', s, ' : ')	i = • i = • ד ד ד Formats • א קועקאַטָלָנן trinket.to կעטַקָּבּחַאַלָּ וָדָ אָרָאָרָאָרָאָרָאָרָ א •	👁 o
Ulujulinu.(*) "hupq pdb npnlinu! Ulupuqpni.pjnili • * • * • * *	A · M · E E E E E I ×. × Ω θ & cons.8.2 IDLE dhguuduujnnid li unk tunn hunglunul E libpulnibli n phid thon3 F Run · Share sødip : ")) alter dhigh", s, * : ")	i = • i = • i = Formats • 💥 nunpıdbı trinket.to yuygnı.t: [p. nphg hbunn uyb upunuðnuð ti 1-hg n • •	֎ ↔ բվերում առկա բոլոր պարզ Bernix 🕢
Ulujulinu.d* "hung puh nonlinu! Ulupuqpni.pjnili b	A · M · E E E E E <u>J</u> ×, × Ω θ & ?? on 3.8.2 IDLE dhgwdwijiniid lu unk bunn hwinglunud L Ubridnubbi n phid thon 3 P Run • \$\$ Share soldp : ")) allog abight, s, * : ")	i = • i = • ■ ■ Formats • X nunpulbi trinket.io tuujpn.uf: [p. nphg hbunn uju upunuðnul t 1-hg n • •	👁 ւծ բվերում առկա բոլոր պարզ 🖹 Remix 🔹
Ulujulinu.(* [™] upog puja nonlunui Ulupuuganu.panulu Font Family * ⊞* — Opuugajapa unalajõdaj E pytao Opuugajapa unalajõdaj E Pytao Seret (saugadaja) E	A · A · E Ξ Ξ Ξ <u>L</u> ×, ×' Ω σ ² δ? on 3.8.2 IDLE tipguduajpanti lu una sunn hungtunti Lutpulnubti n phu thon 3 ▶ Rum ▼ ≪Share sodup : ")) stop shupur, s, " : ")		אס איז
Ulujuhunuf* Thupo puja nonlinuf Ulupupupupupupulu Ulupupu unbanduju E pythe Opudaja nonlinu v markanaja (ja se	A · M · E Ξ Ξ Ξ I _k × _t × Ω θ č? on 3.8.2 IDLE dbguduŋrını d L unk tunn hungdını d tutpıdnı öti n phd thon 3 ▶ Rum ▼ ≪Share sødıp: ")) duge dbugu", s, " : ")	i = • i = • ■ ■ Formats • \$ դադրվել trinket.to կայքում։ [p. nphg hետո այն արտածում է 1-ից n ▼ + ±	אלי איז איז איז איז איז איז איז איז איז אי
Ulujulinu.d* Thupog puth nonlinus Ulupupagon.pyn.lu The PB I U S Font Family I III Opunghpp umbahödja E pythe Opunghpg annöwnjatinug hö pulping: I S - Constant Py S - For this range(2, s - 1): T S - Constant Py S - For this range(2	A · M · E E E E E I ×, × Ω θ & cred.	i = • i = • ■ ■ Formats • \$ nun;nu]bi trinket.to luu;gen.d: [p. nphg hbunn ujù upunuvòn.ul t 1-hg n ▼ + ±	 Φ φ. φ. φ. φ. φ. φ. φ. φ. φ. φ. φ. ψ. ψ.
Ulujulinu! "hupq pdb npnlinu! Ulupuqpni.pjnili • # •	A • E E E E I × × Ω ∂ ⊗ on3.8.2 IDLE dhgudugjnuid is unis bunn hungginud i bispulnishi n phu thon3 ► Run thon3 ► Run sødip : "?? - sløp dhigh", *, * : "?	i = • i = • ■ ■ Formats • % numpulbi trinket.to luujpn.tf: [p. nphg hbunn uju upunuðn.ul t 1-hg n ▼ + ±	
Ulujulinu.(* ***********************************	A • E E E E J	i = • i = • ■ ■ Formats - X nunpulbi trinket.io tuujpn.uf: [p. nphg hbunn uju upunuðnul t 1-hg n ▼ + ±	e c) pų[pnu] unųu pnįnp ujupą Bernix • Words: 22 Words: 22

- Նկար 24
- Պահպանում ենք աշխատանքը և դիմում խմբավարին, որպեսզի հաստատի նախագիծը, որից հետո արդեն աշխատանքը կհայտնվի աշակերտի անհատական էջի պատին։

Title	Date of creation	Lab	Created by	Quick actions
Prime number finder	2020-09-16 16:50:27	Shirak,Gyumri,number 23 basic school	Արմեն Արմենակյան	S 🗎 🔺
Գծել բազմանկյուն	2020-09-04 17:51:09	Shirak,Gyumri,number 23 basic school	Արմեն Արմենակյան	S 🗎 🚀
		Նկար 25		

© Արմաթ ինժեներական լաբորատորիաներ



=

Պարզ թվի որոնում

Ծրագիրը ստեղծվել է python3.8.2 IDLE միջավայրում և տեղադրվել trinket.io կայքում։

արտածում է 1-ից ո թվերում առկա բոլոր պարզ թվերը։

•

<

Ծրագիրը գործարկելուց հետո հարցնում է ներմուծել ո թիվը, որից հետո այն

🖺 Remix

		Մուտքագրել ո թիվը ։ 1500	
1	h = int(input("Մուտքագրել ո թիվը ։ "))		
3	print("\n <mark>Տպել բոլոր պարզ թվերը մինչև", ո, "</mark> : ")	Տպել բոլոր պարզ թվերը միկ	յչև 1500
5 - 6	for num in range(2, n + 1):	3 5 7 11 13 17 19 23 29 3	31 37 41
7	i = 2	43 47 53 59 61 67 71 73 7	9 83 89
8	5-1 (97 101 103 107 109 113 12	27 131
9 -	for i in range(2, num):	137 139 149 151 157 163 1	67 173
11	i = 000	179 181 191 193 197 199 2	11 223
12	break;	227 220 233 230 241 251 2	57 263
13			07 203
14	# Եթե պարզ թիվ է, ապա տպել այն։	209 2/1 2/7 281 283 293 3	507 311
15 -	if(i != num):	313 31/ 331 33/ 34/ 349 3	353 359
10	print(num, end=)	367 373 379 383 389 397 4	401 409
1/		419 421 431 433 439 443 4	49 457
		461 463 467 479 487 491 4	99 503
		509 521 523 541 547 557 5	63 569
		571 577 587 593 599 601 6	613
		3/1 3/1 30/ 333 339 001 0	0101015

Նկար 26

«Չավասքրիպտ» - JavaScript

Խևդիր։ Ստեղծենք պարզագույն ծրագիր, երբ կոճակը սեղմելուց նշված տեքստը կմեծանա և գույնը կփոխվի։

Ծրագիրը կարող ենք գրել ինչպես w3school playground միջավայրում ` w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs default uuu jsfiddle.net կայքով։



Նկար 27





Tabs: JavaScript 🚺 HTMI	L 💽 CSS 💽 Result	JavaScript	HTML	CSS	Result	Edit in JSFiddle
Visual:						
● Light ○ Dark						
Font color	Accent color					
Code background	Menu background					
Embed snippet :	Use script					
<iframe height:<br="" width="100%">src="//jsfiddle.net/0ztwhhb2/ allowfullscreen="allowfullscre </iframe>	="300" 5/embedded/" en" allowpaymentrequest frameborder="0">					
No autoresizing to fit the coo	de	1				

Նկար 29

- Այստեղից պատճենում ենք Embed snippet-ում գրված ներկառուցված կոդը։
- Մուտք գործենք նորից աշակերտի էջի ակտիվություններ բաժինը և ավելացնենք նոր աշխատանք և լրացնենք դաշտերը։





«Արդուինո» - Arduino

Խնդիր։ Ստեղծենք պարզագույն led լուսադիոդի միացում Arduino Uno

• Նախ` անհրաժեշտ է ստեղծել հաշիվ tinkercad.com կայքում։

տպասալի օգնությամբ։

Teach Q Sign in JOIN NOW	Start Tinkering How will you use Tinkercad?	Start Tinkering How will you create your account?
±.	In school?	Sign up with Email
	Educators start here	· · ·
Search designs	Students, join a Class	G Sign in with Google
3D Designs	On your own	🔹 Sign in with Apple
Circuits	Create a personal account	More sign in options
Codeblocks		2
Lessons 4	2	3
Projects	Already have an account? Sign In	Already have an account? Sign In



• <աշիվը կարող եք բացել օգտագործելով Ձեր gmail կամ այլ էլ . հասցեն։ Կատարում ենք 1-5 քայլերը հերթականությամբ։

Search designs	r	Circuits	1
3D Designs		Create new Circuit	5
Circuits			
Codeblocks	NEW	•	T 0
Lessons			
Projects		· · ·	
+ Create project		Tinker with Ci	rcuits on Tinkercad!
Tweets	Follow	Тŋ	y Circuits
		Նկար 32	

- Աջ կողմում գտնվող սարքերի ցանկից ընտրում ենք BreadBoard Small փոքր աշխատանքային սալիկը, Arduino Uno R3 տպասալի տարբերակը և սովորական LED լուսադիոդ։
- Աշխատանքային սալի վրա կատարում ենք հետևյալ միացումները`

Ծրագրավորում.		
int LED1=8;	//լուսադիոդի կոնտակտի համարը	(pin 8)
<pre>void setup() { pinMode(LED1,OUTPUT); digitalWrite(LED1,HIGH); }</pre>	// սահմանում ենք լուսադիոդի կո // լուսադիոդի ելքում HIGH արժե	ոնտակտի տեսակը՝ որպես OUTPUT Եք ենք սահմանում (+5Վ)
<pre>void loop() {</pre>	// Յիկլային ենթածրագրում ոչինչ	<u>ຽະໂນກ ຜູກການນ໌</u> <u>ຣຽງ Code</u> <u>Stop Simulation</u> Export Share
	Breadbard Small Nume 1	Text int LED1=0; 2 void setup() (pixtude (LD5, u/TGH);) digitalWrite(LD5, u/TGH);) vid void loop() ()



 Share կոճակի օգնությամբ կարող ենք արտահանել որպես նկար, որը կարող է ծառայել նախագծի էջում տեղադրելու համար։



 Անհրաժեշտ է պատճենել embed կոդը, դրա համար հարկավոր է կատարել վերոնշյալ քայլերը։

			Edited 9/17/20, Created 9/17/20 Tinker this If Like 0 Share I Pin it	⊗ Embed
Simulate Add Im	age k: https://www.tinkercad.com/ti	©€⊙ hings/lujyq1D4Qsf		

Եկար 55	Նկա	p 35
---------	-----	------

Embed	×	
Copy and paste this code into y <iframe height<br="" width="725">src="https://www.tinkercad frameborder="0" marginwid scrolling="no"></iframe>	/our blog or website: t="453" I.com/embed/lujyq1D4Qsf?editbtn=1" dth="0" marginheight="0"	
Include "Edit 3D" button Choose size: 725x453 560x350 450x280	2	
	Նկար 36	

 Պատճենումը կարող ենք կատարել երեք չափսերով` 725x453, 560x350, 450x280։ Մուտք գործենք նորից աշակերտի էջի ակտիվություններ բաժինը և ավելացնենք նոր աշխատանք և լրացնենք դաշտերը։ Խմբագրական դաշտում զետեղենք tinkercad-ի ներկառուցված iframe կոդը։







đ	· Ξ ■ I III · III
•	Source code ×
	<pre><span #fffff;="" 0px;="" background-color:="" box-sizing:="" box;="" style="box-sizing: border-box; font-size: 18px; color: #333333; font-style: normal; font-
variant-ligatures: normal; font-variant-caps: normal; font-weight: 400; letter-spacing: normal;
orphans: 2; text-align: start; text-indent: 0px; text-transform: none; white-space: normal; widows:
2; word-spacing: 0px; -webkit-text-stroke-width: 0px; background-color: #fffff; text-decoration-
style: initial; text-decoration-color: initial; font-family: 'DejaVU Sans', sans-serif; >-span
style=" text-decoration-<br="" webkit-text-stroke-width:="">style: initial; text-decoration-color: initial; font-family: 'DejaVU Sans', sans-serif; >-span style="box-sizing: border-box; font-size: t8px; ">> Dpudphp unthp04Lit L estrong style="box-sizing: border-box; font-weight: bold; ">> Sinter-box; font-size: 18px; ">> Opundput_> Sinter-box; Sing: border-box; font-weight: bold; ">> Sinter-box; font-size: 18px; ">> Opundput_> Opundput_> Sinter-box; Sing: border-box; font-style: normal; ond-sagan style="box-sizing: border-box; in- sizing: border-box; int-size: 18px; ">> Opundput_> Opundput_> Opundput_> Sinter-box; int-size: 18px; (>> Olor: #333333; font-style: normal; ond-sagan style="box-sizing: border-box; int- space: normal; widows: 2; word-spacing; opx; webkit-text-stroke-width: 0px; text-transform: none; white- space: normal; widows: 2; word-spacing; opx; webkit-text-stroke-width: 0px background-color: #ffff; text-decoration-style: initial; text-decoration-color: initial; font-family; 'DejaVU Sans, sans- serif; ">> span style="box; sizing: border-box; font-size: 18px; ">> Spundphpu untput_Ut</pre>



Եռաչափ մոդել**- 3D model**

 Ստեղծենք հեռաչափի պատյանի եռաչափ մարմինը OpenSCAD ծրագրով.



Նկար 38

- Պահենք մոդելը, որպես herachap.stl նիշք անվամբ։ STL-ը դա միջազգային ստանդարտացված եռաչափ մոդելավորման ամենատարածված ձևաչափն է (Standard Triangle Language)։
- Անիրաժեշտ է մոդելը տեղադրել sketchfab.com կայքում, որն ունի անվճար օգտագործման արտոնագրի տարբերակ։Կայքում գրանցվելու համար կատարել հետևյալ քայլերը`



Signup		×
Choose a usernam	e	
sketchfab.com	armath_student	
Email		
student@gmail.	com	
Create password	(10 chara	acters minimum)
•••••		0
 I have read, unc privacy policy 	lerstand, and agree to	Sketchfab's
	CREATE ACCOUNT	
	Or sign up with	
f facebook	G GOOGLE	🕑 TWITTER

Նկար 39

Կարող եք մուտք գործել օգտագործելով նաև Ձեր google կամ
 Facebook-ի հաշիվները։ Գրանցվելուց հետո անհրաժեշտ է հաստատել
 Ձեր էլ. փոստից` հաշիվը գործուն լինելու համար։

Sketchfab EXPLORE - BUY 3D MODELS - FOR BUSINESS - Q. Search 3D models		🔄 🛱 🗘 🚺 💭 -
armath_student remnon 0 followers 0 Followings		
SUMMARY 0 MODELS COLLECTIONS 0 LIKES UPLOADS		
POPULAR 3D MODELS	View all (0) > ABOUT	
	Edit your biography	
	CATEGORY	
	Individual / 3D Printing Enthusiast	
	**EBITE	

Նկար 40

• UPLOAD կոճակի օգնությամբ վերբեռնել եռաչափ մոդելը։

	Title	Status Danfa	-
	Հեռաչափի պատյան	Status: Draft	VIEW MY MOD
		Who can see?	
	Description	Anyone on Sketchfab.com	PUBLIC
	B I % H 🖬 66 🚝 🗮	Allow texture inspection @	ON
	Պատյանը հարմար է օգտագործել HC-SR04 տեսակի հեռաչափերի համար, քանի որ պատյանը փակում է նոլոր բաց հաղոդրալարերը և	Age-restricted content @	
PLOAD Finisher	a պահում վնասվելուց։ a		
EADY TO PUBLISH		Download	
EDIT 3D SETTINGS		No Free	Store
DUPLICATE (PRO)	894	Your model will not be dr until you publis	ownloadable sh it.
	Categories	License CC Attributic	on-ShareAlike
	Electronics & Gadgets	Change license)
	Tags		
	ultrasonic X sensor X Add another	Unlock conversion &	import
		🗸 Download your own mod	del
	Discoverability 📥	✓ Convert it to gITF & USD2	
	Write a good description, add categories and tags to help your model get discovered.	V Import it into your favori	ite 3D softwa
	More tips to get exposure	UPGRADE YOUR ACCOUNT	

Նկար 41

• Պահենք և հրապարակենք մոդելը։

	Sketchfab EXPLORE - BUY 3D MODELS - FOR BUSINESS - Q. Search 3D models
Your model has been published	
Share your model	▲ Download 3D Model + Add To 🗇 Embed
https://skfb.ly/6V6XU	Triangles: 284 Vertices: 140 More model information
f 🗾 🥌 t in 👂 🖻	unangung menjuang kenjuang ken

© Արմաթ ինժեներական լաբորատորիաներ

Նկար 42

Embed կոճակի օգնությամբ ստանանք ներկառուցված կոդը(iframe) և պատճենենք այն Արմաթի կայքում օգտագործելու համար։

Preview				Options	
				 Autostart Animated entrar Turntable anima Preload textures Preselect annota Annotation auto 	nce tion ition pilot
🕥 mbed code				PRO OPTIONS:	Upgrade To Unlock kground Upgrade To Unlock
Show byline				Hide controls Hide model info	
ormat:		Size:		🗍 Hide stop buttor	1
<pre><div class="sketchfab-embed</pre></th><th>l-wrapper"></div></pre>	040	^ 460 ^	Hide model insp	ector	
<iframe <br="" title="A 3D model">src="https://sketchfab.com/r 8176fd/embed2</iframe>	' width="640" heigh nodels/65629dcb43	t="480" 3254c3a89e	96e91a0	BUSINESS OPTIONS:	Upgrade To Unloc ark link

Նկար 43

 Անհատական էջից ստեղծենք նոր աշխատանք և լրացնենք դաշտերը։ Ավելացնենք պատճենված կոդը <> tag-ի օգնությամբ։

Աշխատանքներ	SHERAGO, LLINGHONDO UPANBUNFUUCH LIFTER	 All OFFACINGL, SCHMACLINDEL, 	Հեռաչափի պատյան
mage(440x225)	Կարգավիճակը -		
Brawse 3d-modeling.prg	published	•	
			Մոդելավորումը կատարվել է OpenSCAD ծրագրով։ Պատյանը հարմար է օգտագործել HC-SR04 տեսակի հեռաչափերի համար, քանի որ այ
ind student	# Student	Action	
Find student	Survey), geograf.		
English custophilu			
Արմարուղ			
Հրավափ պառլան			
antiani in an antiani	ար այս ապի բրառնակրեր բաղած հաղի սև տեր փադեուց լ համ թա ՀՀ	ulabularinisybb p	
	7	Words: 29	
Lipurphip and and a second second second	7	Words: 29	
Upuplate Income. Screenida from 2000 58-37 (58-37 56	79	Words: 29	
Veryclap Base- Bas	1	Rode 2	O
Length benderter setting at a set of the set of the set of the set the set of the set of the set the set of the set of the set the set of the set of the set of the set the set of the set of th	7	Role y	Schwywybh wywnyulu by armath student on Sketchfab

Նկար 44

Եռաչափ մոդելները կարող եք նաև տեղադրել tinkercad.com կայքի միջոցով, ինչպես կատարեցինք arduino ծրագիրը։ Այս դեպքում գույները և հյուսվածքները չեն կորի։ Եթե ունեք նաև մոդելը արդեն տպագրած, ապա տպագրած մոդելի լուսանկարները ևս կարող եք կցել։ Մոդելի բուն եռաչափ տպագրման պրոցեսը ևս կարող եք կցել Youtube, Vimeo կամ Facebook տեսանյութերի iframe-ի միջոցով։



Նկար 45

<iframe width="1265" height="720" src="https://www.youtube.com/embed/bCzml7XsUk0" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>





<iframe src="https://www.facebook.com/plugins/video.php?href=https%3A%2F%2Fwww.facebook.com %2Farmatmayisyan%2Fvideos%2F297914384618242%2F&show_text=0&width=560" width="560" height="315" style="border:none;overflow:hidden" scrolling="no" frameborder="0" allowTransparency="true" allowFullScreen="true"></iframe>



▶ 22 ♡0 ♀0 ♀0

Նկար 47

<iframe src="https://player.vimeo.com/video/210064547" width="640" height="360" frameborder="0" allow="autoplay; fullscreen" allowfullscreen></iframe>

Անհատական Էջերում նախագծեր ստեղծելու և տեղադրելու ձեռնարկ

Արտաքին հղումներ

en.scratch-wiki.info/

tinkercad.com/users/kVVyw6mgAjX-help

trinket.io/help

docs.jsfiddle.net/

help.sketchfab.com/hc/en-us

facebook.com/help

support.google.com/youtube/?hl=en#topic=9257498

vimeo.zendesk.com/hc/en-us